

## ТЕМА: Прямоугольная (декартова) система координат в пространстве.

В тетради запишите тему урока. Выполните задания, отмеченные значком ●.

- Прочитайте. Если через точку пространства проведены три попарно перпендикулярные прямые, на каждой из них выбрано направление (оно обозначается стрелкой) и выбрана единица измерения отрезков\*, то говорят, что задана **прямоугольная система координат** в пространстве (рис. 121). Прямые с выбранными на них направлениями называются **осями координат**, а их общая точка — **началом координат**. Она обозначается обычно буквой  $O$ . Оси координат обозначаются так:  $Ox$ ,  $Oy$ ,  $Oz$  — и имеют названия: ось абсцисс, ось ординат, ось аппликат. Вся система координат обозначается  $Oxyz$ . Плоскости, проходящие соответственно через оси координат  $Ox$  и  $Oy$ ,  $Oy$  и  $Oz$ ,  $Oz$  и  $Ox$ , называются **координатными плоскостями** и обозначаются  $Oxy$ ,  $Oyz$ ,  $Ozx$ .



Рис. 121

Точка  $O$  разделяет каждую из осей координат на два луча. Луч, направление которого совпадает с направлением оси, называется **положительной полуосью**, а другой луч — **отрицательной полуосью**.

В прямоугольной системе координат каждой точке  $M$  пространства сопоставляется тройка чисел, которые называются ее **координатами**. Они определяются аналогично координатам точек на плоскости. Проведем через точку  $M$  три плоскости, перпендикулярные к осям координат, и обозначим через  $M_1$ ,  $M_2$  и  $M_3$  точки пересечения этих плоскостей соответственно с осями абсцисс, ординат и аппликат (рис. 122). Первая координата точки  $M$  (она называется **абсциссой** и обозначается обычно буквой  $x$ ) определяется так:  $x = OM_1$ , если  $M_1$  — точка положительной полуоси;  $x = -OM_1$ , если  $M_1$  — точка отрицательной полуоси;  $x = 0$ , если  $M_1$  совпадает с точкой  $O$ . Аналогично с помощью точки  $M_2$  определяется вторая координата (**ордината**)  $y$  точки  $M$ ,

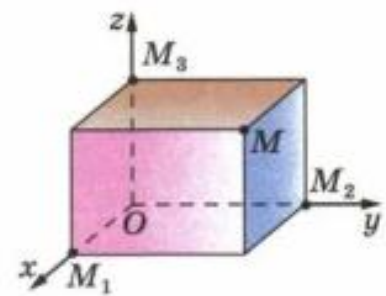


Рис. 122

- Перечертите рисунок 121

а с помощью точки  $M_3$  — третья координата (**аппликата**)  $z$  точки  $M$ . Координаты точки  $M$  записываются в скобках после обозначения точки:  $M(x; y; z)$ , причем первой указывают абсциссу, второй — ординату, третьей — аппликату. На рисунке 123 изображены шесть точек  $A(9; 5; 10)$ ,  $B(4; -3; 6)$ ,  $C(9; 0; 0)$ ,  $D(4; 0; 5)$ ,  $E(0; 3; 0)$ ,  $F(0; 0; -3)$ .

Если точка  $M(x; y; z)$  лежит на координатной плоскости или на оси координат, то некоторые ее координаты равны нулю. Так, если  $M \in Oxy$ , то аппликата точки  $M$  равна нулю:  $z = 0$ . Аналогично если  $M \in Oxz$ , то  $y = 0$ , а если  $M \in Oyz$ , то  $x = 0$ . Если  $M \in Ox$ , то ордината и аппликата точки  $M$  равны нулю:  $y = 0$  и  $z = 0$  (например, у точки  $C$  на рисунке 123). Если  $M \in Oy$ , то  $x = 0$  и  $z = 0$ ; если  $M \in Oz$ , то  $x = 0$  и  $y = 0$ . Все три координаты начала координат равны нулю:  $O(0; 0; 0)$ .

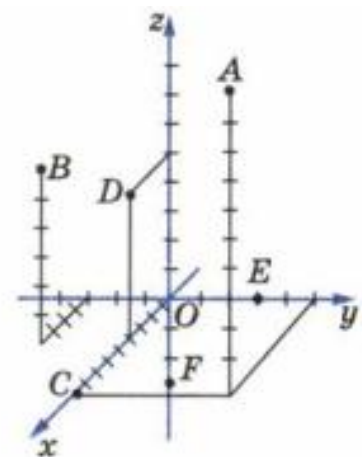


Рис. 123

- По рисунку 123 выпишите координаты точек  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$ ,  $E$ ,  $F$

● Запишите в тетрадь: Координаты точки записываются в круглых скобках, координаты вектора записываются в фигурных скобках.

Рассмотрим правила, которые позволяют по координатам данных векторов найти координаты их суммы и разности, а также координаты произведения данного вектора на данное число.

1<sup>о</sup>. Каждая координата суммы двух или более векторов равна сумме соответствующих координат этих векторов. Другими словами, если  $\vec{a} \{x_1; y_1; z_1\}$  и  $\vec{b} \{x_2; y_2; z_2\}$  — данные векторы, то вектор  $\vec{a} + \vec{b}$  имеет координаты  $\{x_1 + x_2; y_1 + y_2; z_1 + z_2\}$ .

2<sup>о</sup>. Каждая координата разности двух векторов равна разности соответствующих координат этих векторов. Другими словами, если  $\vec{a} \{x_1; y_1; z_1\}$  и  $\vec{b} \{x_2; y_2; z_2\}$  — данные векторы, то вектор  $\vec{a} - \vec{b}$  имеет координаты  $\{x_1 - x_2; y_1 - y_2; z_1 - z_2\}$ .

3<sup>о</sup>. Каждая координата произведения вектора на число равна произведению соответствующей координаты вектора на это число. Другими словами, если  $\vec{a} \{x; y; z\}$  — данный вектор,  $\alpha$  — данное число, то вектор  $\alpha\vec{a}$  имеет координаты  $\{\alpha x; \alpha y; \alpha z\}$ .

• Запишите правила 1<sup>о</sup>, 2<sup>о</sup> и 3<sup>о</sup> в тетрадь. Формулы запишите в «шпаргалку».

• Спишите пример в тетрадь:

Даны векторы  $\vec{a} \{2, 5, 0\}$  и  $\vec{b} \{3, 2, 8\}$ .

Найти а)  $\vec{a} + \vec{b}$  б)  $\vec{a} - \vec{b}$  в)  $4\vec{b}$

Решение

а)  $\vec{a} + \vec{b} \quad \{2+3; 5+2; 0+8\}$

$\vec{a} + \vec{b} \quad \{5; 7; 8\} \quad \text{Ответ: } \{5; 7; 8\}$

б)  $\vec{a} - \vec{b} \quad \{2-3; 5-2; 0-8\}$

$\vec{a} - \vec{b} \quad \{-1; 3; -8\} \quad \text{Ответ: } \{-1; 3; -8\}$

в)  $4\vec{b} \quad \{4 \cdot 3; 4 \cdot 2; 4 \cdot 8\}$

$4\vec{b} \quad \{12; 8; 32\} \quad \text{Ответ: } \{12; 8; 32\}$

Рассмотрим две произвольные точки: точку  $M_1$  с координатами  $(x_1; y_1; z_1)$  и точку  $M_2$  с координатами  $(x_2; y_2; z_2)$

С этой целью рассмотрим вектор  $\overrightarrow{M_1 M_2}$ . Его координаты равны  $\{x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1\}$ .

• Спишите пример в тетрадь:

Даны точки  $A(4; 7; 2)$  и  $B(6; 3; 5)$ . Найти координаты вектора  $\overrightarrow{AB}$ .

Решение: Точка  $A$  начало вектора, точка  $B$  — конец вектора. Чтобы найти координаты вектора — из координат «конца» вычтем координаты «начала»

$\overrightarrow{AB} \{6-4; 3-7; 5-2\}$

$\overrightarrow{AB} \{2; -4; 3\}$

Ответ:  $\overrightarrow{AB} \{2; -4; 3\}$



Возьмем два произвольных вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Отложим от какой-нибудь точки  $O$  векторы  $\vec{OA} = \vec{a}$  и  $\vec{OB} = \vec{b}$ . Если векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  не являются сонаправленными, то лучи  $OA$  и  $OB$  образуют угол  $AOB$  (рис. 133). Градусную меру этого угла обозначим буквой  $\alpha$  и будем говорить, что угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  равен  $\alpha$ . Если же векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  сонаправлены, в частности один из них или оба нулевые, то будем считать, что угол между ними равен  $0^\circ$ . Если угол между векторами равен  $90^\circ$ , то векторы называются перпендикулярными.

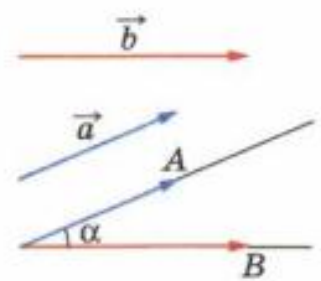


Рис. 133

Угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  обозначается так:  $\widehat{a b}$ .

На рисунке 134 изображено несколько векторов. Углы между ними таковы:  $\widehat{a b} = 30^\circ$ ,  $\widehat{a c} = 120^\circ$ ,  $\widehat{a d} = 60^\circ$ ,  $\widehat{b c} = 90^\circ$ ,  $\widehat{d f} = 0^\circ$ ,  $\widehat{d c} = 180^\circ$ . На этом рисунке  $\vec{b} \perp \vec{c}$ ,  $\vec{b} \perp \vec{d}$ ,  $\vec{b} \perp \vec{f}$ .

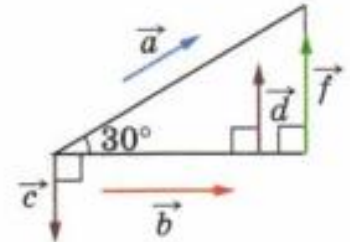


Рис. 134

- Начертите рисунок 134 в тетради. Запишите углы между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ ,  $\vec{a}$  и  $\vec{c}$ ,  $\vec{a}$  и  $\vec{d}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$ ,

$\vec{d}$  и  $\vec{f}$ ,  $\vec{d}$  и  $\vec{c}$ .

Скалярным произведением двух векторов называется произведение их длин на косинус угла между ними. Скалярное произведение векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  обозначается так:  $\vec{a} \vec{b}$ . Таким образом,

$$\vec{a} \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \widehat{a b}. \quad *$$

Скалярное произведение двух векторов можно вычислить, зная координаты этих векторов: скалярное произведение векторов  $\vec{a} \{x_1; y_1; z_1\}$  и  $\vec{b} \{x_2; y_2; z_2\}$  выражается формулой  $\vec{a} \vec{b} = x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2$ . Это утверждение доказывается точно так же, как в планиметрии.

\*

Косинус угла  $\alpha$  между ненулевыми векторами  $\vec{a} \{x_1; y_1; z_1\}$  и  $\vec{b} \{x_2; y_2; z_2\}$  вычисляется по формуле

$$\cos \alpha = \frac{x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}. \quad *$$

В самом деле, так как

$$\vec{a} \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \alpha,$$

то

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}. \quad *$$

- Выпишите в тетрадь формулы, отмеченные звездочкой.

- Запишите в тетрадь: если косинус угла - число положительное, то угол между векторами острый, если косинус угла - число отрицательное, то угол между векторами тупой, если косинус угла равен нулю, то угол между векторами прямой.

*Сфотографируйте работу и отправьте Слудниковой Н.В. на электронный адрес [nata23sl@yandex.ru](mailto:nata23sl@yandex.ru) 19.10.20 до 17 часов вечера.*